# **访问者模式**

功能用途：

行为型模式，分离对象的数据和行为，可以在不修改已有类的情况下，增加新的操作。

应用实例：

有一个公园，有一到多个不同的组成部分；该公园存在多个访问者：清洁工A负责打扫公园的A部分，清洁工B负责打扫公园的B部分，公园的管理者负责检点各项事务是否完成，上级领导可以视察公园等等

角色和职责：

元素角色：ParkElement

定义一个Accept操作，并传入一个访问者参数

具体元素角色：Park，ParkA，ParkB

实现由元素角色提供的Accept操作

访问者角色：Visitor

为该具体元素角色声明一个访问接口操作，该操作接口的名字参数标识了发送访问请求给具体访问者的具体元素角色，这样访问者就可以通过该元素角色的特定接口直接访问它

具体访问者角色VisitorA，VisitorB，VisitorManager

实现每个由访问者角色（Visitor）声明的操作

优点：

符合单一职责原则

优秀的扩展性

灵活性

UML：

